



Globale Ungerechtigkeit visualisieren und historisch herleiten

Anleitung und Kopiervorlagen (aktualisiert 2022)

VORAB

Das Weltverteilungsspiel kommt im Rahmen der entwicklungspolitischen Inlandsarbeit in verschiedenen Varianten immer wieder zum Einsatz. Es vermag sehr plastisch globale Schieflogen und Ungerechtigkeiten beispielsweise in Bezug auf die Verteilung von Weltbevölkerung, Geflüchteten oder Bruttoinlandsprodukt zu veranschaulichen. Was jedoch weitestgehend unberücksichtigt bleibt, ist die Frage danach, wie diese aktuelle Schiefloge zustandekam. Hier setzt „Welt.Fair?Teilung!“ an. Während im ersten Part Verteilung heute im Fokus steht, geht es im zweiten Part um die transatlantische Umverteilungsgeschichte als eine zentrale Wurzel aktueller Phänomene mit einem globalen Süd-Nordbezug. Vorliegende Materialien sollen einen möglichst einfachen Einstieg in das Thema ermöglichen und den Diskurs über Themen wie globale (Un)Gerechtigkeit und ihre Wurzeln fördern. Klar - nicht alle globale Ungerechtigkeiten sind Erbe der transatlantischen Umverteilungsgeschichte - also einer Geschichte von Versklavungshandel und Kolonialismus. Dennoch liegt der Fokus bei „Welt.Fair?Teilung“ auf ebendieser oftmals unterschlagenen Geschichte.

Alter
15+
Spieler*innen
ca. 10-30

BEDARF Bleistift, Radiergummi,
2 verschiedenfarbige
Textmarker, Drucker*,
je 30-45 Minuten für
Part 1 und 2 - je nach
Diskussionsbedarf.

FRAGEN?
serge.palasio@eine-welt-netz-nrw.de

INTENTION

„Welt.Fair?Teilung“ kann - muss aber nicht - nach einer Befassung mit der transatlantischen Umverteilungsgeschichte durchgeführt werden (siehe dazu auch Punkt 6 unter Anleitung). Es ist klar, dass weder mit noch ohne Vorab-Befassung mit der Geschichte alle Fragen und Zusammenhänge geklärt werden können. Das kann auch nicht Ziel sein. Ziel ist es Denkanstöße zu liefern und eine Befassung mit dem Thema zu fördern.



*unbedingt ausdrucken müsst Ihr die 5 Snapshots und „Keine Welt.Fair?Teilung! ohne transatlantische Umverteilung“ (nach Punkt 6 der Anleitung). Der Rest ist optional, je nachdem, ob Ihr die Anleitung lieber auf Papier haben wollt oder es auch elektronisch reicht.

1 Druckt die fünf Snapshots und „Keine Welt.Fair?Teilung! ohne transatlantische Umverteilung“ nach Möglichkeit groß (A3) aus.

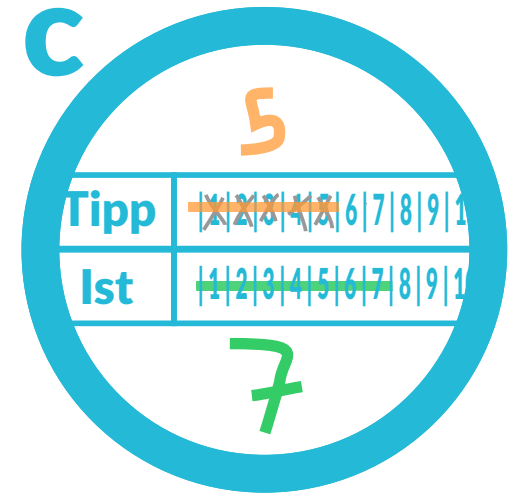
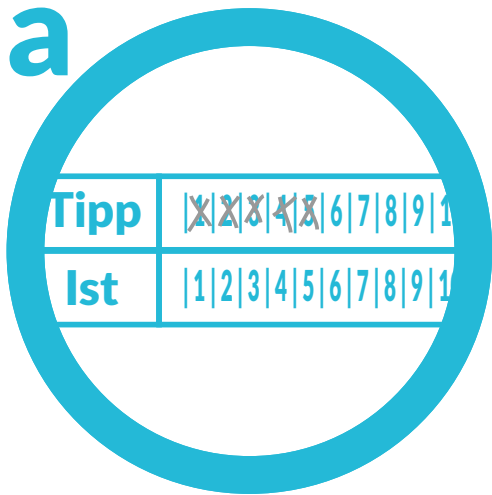


2 Legt die Snapshots wie auf dem Bild gezeigt auf den Boden, sodass die Anordnung der Kontinente in etwa stimmt.



3

Diskutiert! Wie sind Bevölkerung, Vermögen, CO₂-Emissionen und Geflüchtete auf den Kontinenten verteilt? Gebt jeweils auf den fünf *Snapshots* Euren Tipp ab. Macht das mit Bleistift, damit Ihr korrigieren könnt (siehe a). Dabei entspricht die Zahl der Mitmachenden 100 Prozent je Kategorie. Beispiel: Ihr seid 30 Mitmachende? Dann gibt es 30 Menschen auf der Welt, die Ihr auf die Kontinente verteilen müsst. Das Gleiche macht Ihr mit den anderen Kategorien. Wenn Ihr mit dem Tippen fertig seid, nehmt einen Textmarker und fixiert Euren Tipp (siehe b). Mithilfe einer Tabelle (z.B. „Refugee Chair“ unter das-weltspiel.com) wird unter „Ist“ aufgelöst (siehe c). Und, wie nah seid Ihr dran gewesen? Hinweise zur Durchführung dieses Parts findet Ihr auch auf den *Snapshots*.



Wenn Ihr mögt, könnt Ihr noch die Prozentzahlen dahinterschreiben.

4 Legt nun für Part 2 des Spiels „Keine Welt.Fair?Teilung! ohne transatlantische Umverteilung“ in den freien Raum in der Mitte.

KEINE WELT.FAIR?TEILUNG! OHNE TRANSATLANTISCHE UMVERTEILUNG

Schaut Euch das Bild vom ersten Dreieck beginnend nach außen (Pfeile) an. Diskutiert! Schreibt Eure Gedanken auf das Blatt. Überlegt Euch, was das alles mit heute zu tun hat.

ASIM
 Erst als „Westen“ als Resultat der transatlantischen Umverteilung entstanden ist und sich Industrialisiert hat, kann Asien ebenfalls abwärts u. relativ dominant werden.

EUROPA
 Nordamerika: vgl. Folgen Europa
FOLGEN: Kapitalerläufung, Grundlage Industrialisierung, Grundzüge „moderner“ Gesellschaften, Perspektiven

ASIM
FOLGEN: Perspektivlosigkeit, Ökonomisches Ausbleiben erleichtert koloniale Erweiterung, Vernachlässigung anderer Wirtschaftszweige, Profite Weniger Eliten

AUSTRALIEN
 Quantitativ vermögensübergewichtig, Mehrheitlich weiß besiedelt, Post-Kolon. vergleichbar mit Europa/Nordamerika

WELT.FAIR?TEILUNG! Eine Welt Netz / NRW

Bei Bedarf - wenn Ihr viele seid
 a) druckt das mehrfach aus,
 b) werft das mit dem Beamer an die Wand,
 c) oder schaut es Euch auf Euren Smartphones an,
 damit Ihr alle einen Blick darauf werfen und mitreden könnt.



5 Schaut Euch vom Schiffedreieck beginnend die Folgen bis heute für die einzelnen Kontinente an. Diskutiert! Mehr: Nächste Seite



6

Falls Ihr vor „Welt.Fair?Teilung!“ eine historische Einführung hattet (zum Beispiel mit der Ausstellung „Schwarz ist der Ozean - Was haben volle Flüchtlingsboote vor Europas Küsten mit der Geschichte von Sklavenhandel und Kolonialismus zu tun?“), dann versucht in der Diskussion daran anzuknüpfen und Euch zu überlegen, wie eine gewaltsame Umverteilungsgeschichte mit den Bereichen unfaire globale Weltwirtschaft und Klimaungerechtigkeit zusammenhängt. Welche Rolle spielt(e) Rassismus dabei? Und was hat das mit Perspektiven bzw. Perspektivlosigkeit heute zu tun? Diskutiert, schreibt oder nutzt wie auch immer es Euch sinnvoll erscheint das Blatt, um Eure Überlegungen festzuhalten!



Falls Ihr vor „Welt.Fair?Teilung!“ keine historische Einführung hattet: Diskutiert diesselben Fragen. Ihr könnt Euch auch hinterher mit der Geschichte befassen

Schaut Euch hierfür beispielsweise „Schwarz ist der Ozean“ (QR-Code) an oder recherchiert im Internet über Schlagworte



Afrika



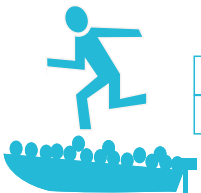
Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	= ... %
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	= ... %
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	= ... %
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	= ... %
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	



(Anzahl der Mitmachenden =)

Piktogramme als Symbol für: Bevölkerung, Bruttoinlandsprodukt, CO2-Ausstoss, Geflüchtete. So geht´s: Tragt die Anzahl der Mitmachenden ein (=100 %). Jede*r hat ein Kreuz, das sie*er unter „Tipp“ vergeben kann. Diskutiert! Nutzt einen Bleistift, um ggf. korrigieren zu können. Wenn Ihr Euch einig seid, könnt Ihr mit einem Textmarker Euren Tipp optisch hervorheben. Spielleiter*in löst auf unter „Ist“. Wie nah war Euer „Tipp“ am „Ist“ dran? Diskutiert! Hinweis: Je nach Vorlage, die Ihr zum Auflösen nutzt, werden Weltregionen unterschiedlich zusammengefasst. Manchmal werden z.B. Australien und Ozeanien Asien zugerechnet, manchmal nicht. Beachtet, mit welcher Vorlage Ihr arbeitet (z.B. „Refugee Chair“...). Verfügbare Zahlen für Geflüchtete beim Weltverteilungsspiel i.d.R. ohne Binnenmigrant*innen (=grob 2/3 aller Geflüchteten)



Snapshot

Asien u. Ozeanien



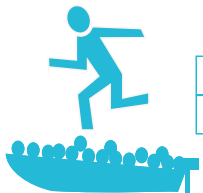
Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



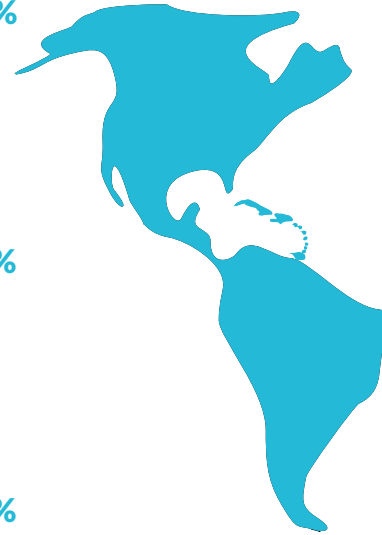
Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



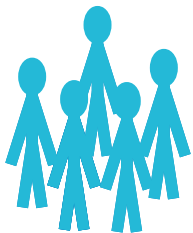
(Anzahl der Mitmachenden =)

Piktogramme als Symbol für: Bevölkerung, Bruttoinlandsprodukt, CO2-Ausstoss, Geflüchtete. So geht´s: Tragt die Anzahl der Mitmachenden ein (=100 %). Jede*r hat ein Kreuz, das sie*er unter „Tipp“ vergeben kann. Diskutiert! Nutzt einen Bleistift, um ggf. korrigieren zu können. Wenn Ihr Euch einig seid, könnt Ihr mit einem Textmarker Euren Tipp optisch hervorheben. Spielleiter*in löst auf unter „Ist“. Wie nah war Euer „Tipp“ am „Ist“ dran? Diskutiert! Hinweis: Je nach Vorlage, die Ihr zum Auflösen nutzt, werden Weltregionen unterschiedlich zusammengefasst. Manchmal werden z.B. Australien und Ozeanien Asien zugerechnet, manchmal nicht. Beachtet, mit welcher Vorlage Ihr arbeitet (z.B. „Refugee Chair“...). Verfügbare Zahlen für Geflüchtete beim Weltverteilungsspiel i.d.R. ohne Binnenmigrant*innen (=grob 2/3 aller Geflüchteten)



Snapshot

Europa



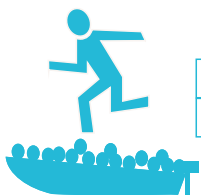
Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



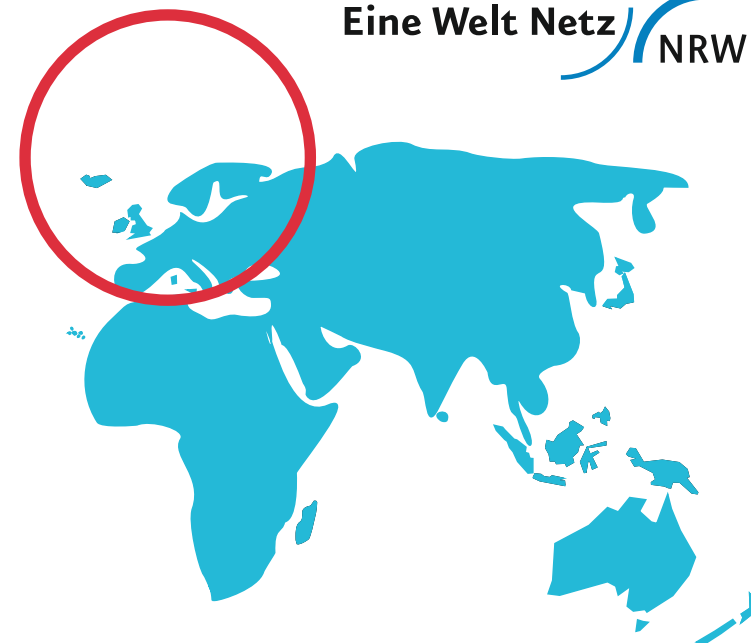
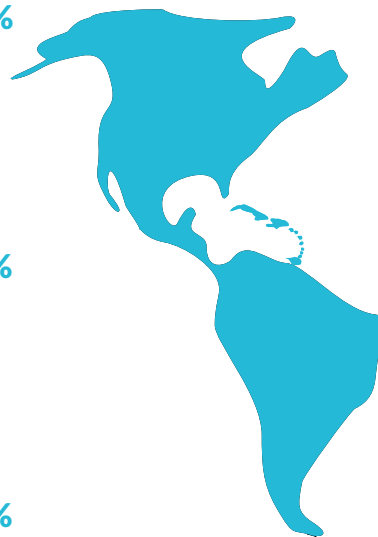
Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



(Anzahl der Mitmachenden =)

Piktogramme als Symbol für: Bevölkerung, Bruttoinlandsprodukt, CO2-Ausstoss, Geflüchtete. So geht´s: Tragt die Anzahl der Mitmachenden ein (=100 %). Jede*r hat ein Kreuz, das sie*er unter „Tipp“ vergeben kann. Diskutiert! Nutzt einen Bleistift, um ggf. korrigieren zu können. Wenn Ihr Euch einig seid, könnt Ihr mit einem Textmarker Euren Tipp optisch hervorheben. Spielleiter*in löst auf unter „Ist“. Wie nah war Euer „Tipp“ am „Ist“ dran? Diskutiert! Hinweis: Je nach Vorlage, die Ihr zum Auflösen nutzt, werden Weltregionen unterschiedlich zusammengefasst. Manchmal werden z.B. Australien und Ozeanien Asien zugerechnet, manchmal nicht. Beachtet, mit welcher Vorlage Ihr arbeitet (z.B. „Refugee Chair“...). Verfügbare Zahlen für Geflüchtete beim Weltverteilungsspiel i.d.R. ohne Binnenmigrant*innen (=grob 2/3 aller Geflüchteten)



Snapshot

Lateinamerika



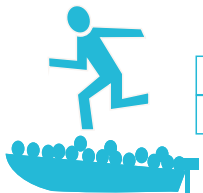
Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



(Anzahl der Mitmachenden =)

Piktogramme als Symbol für: Bevölkerung, Bruttoinlandsprodukt, CO2-Ausstoss, Geflüchtete. So geht´s: Tragt die Anzahl der Mitmachenden ein (=100 %). Jede*r hat ein Kreuz, das sie*er unter „Tipp“ vergeben kann. Diskutiert! Nutzt einen Bleistift, um ggf. korrigieren zu können. Wenn Ihr Euch einig seid, könnt Ihr mit einem Textmarker Euren Tipp optisch hervorheben. Spielleiter*in löst auf unter „Ist“. Wie nah war Euer „Tipp“ am „Ist“ dran? Diskutiert! Hinweis: Je nach Vorlage, die Ihr zum Auflösen nutzt, werden Weltregionen unterschiedlich zusammengefasst. Manchmal werden z.B. Australien und Ozeanien Asien zugerechnet, manchmal nicht. Beachtet, mit welcher Vorlage Ihr arbeitet (z.B. „Refugee Chair“...). Verfügbare Zahlen für Geflüchtete beim Weltverteilungsspiel i.d.R. ohne Binnenmigrant*innen (=grob 2/3 aller Geflüchteten)



Snapshot

Nordamerika



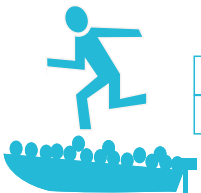
Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



Tipp	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
Ist	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 = ... %



(Anzahl der Mitmachenden =)

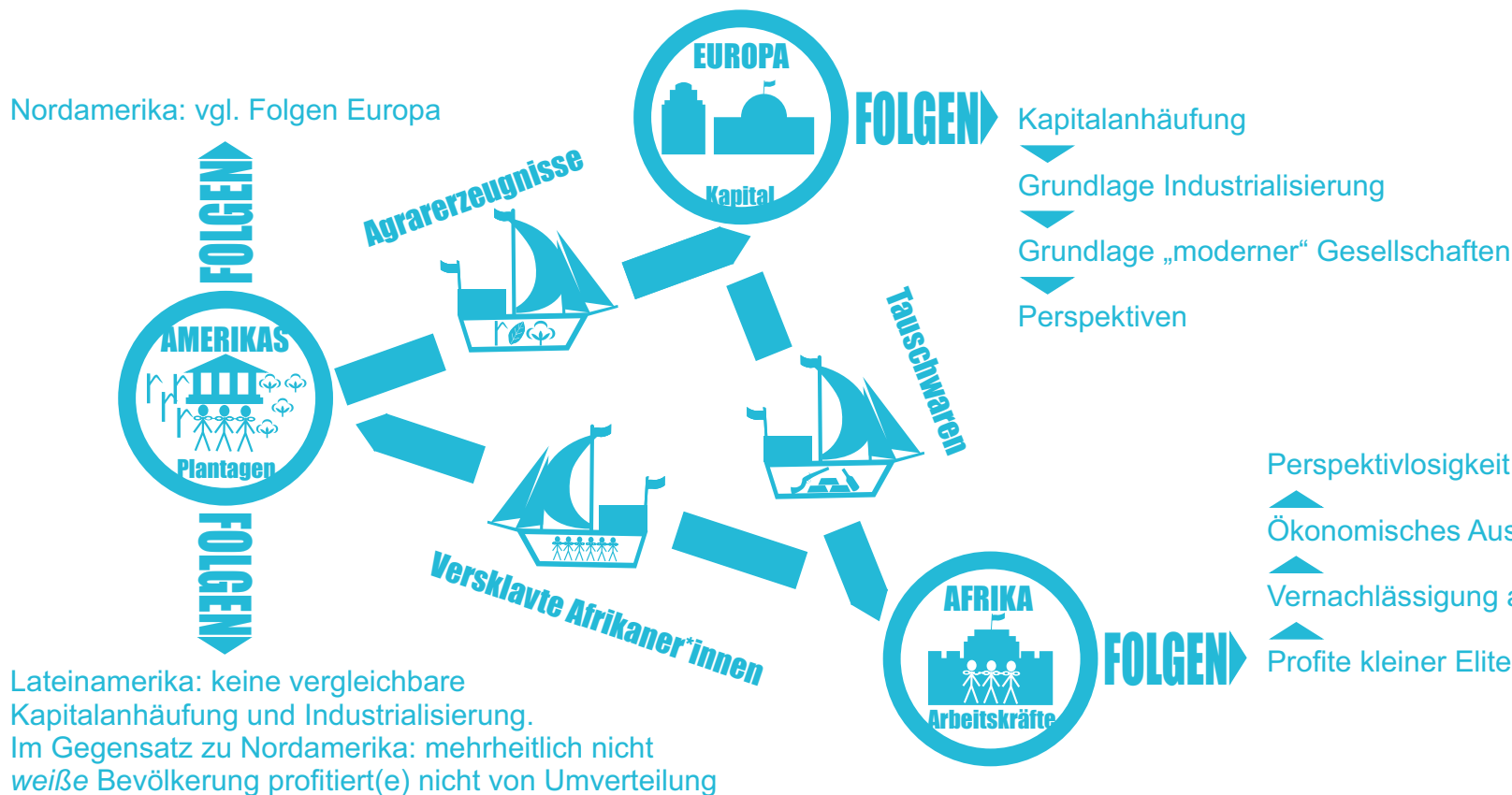
Piktogramme als Symbol für: Bevölkerung, Bruttoinlandsprodukt, CO2-Ausstoss, Geflüchtete. So geht´s: Tragt die Anzahl der Mitmachenden ein (=100 %). Jede*r hat ein Kreuz, das sie*er unter „Tipp“ vergeben kann. Diskutiert! Nutzt einen Bleistift, um ggf. korrigieren zu können. Wenn Ihr Euch einig seid, könnt Ihr mit einem Textmarker Euren Tipp optisch hervorheben. Spielleiter*in löst auf unter „Ist“. Wie nah war Euer „Tipp“ am „Ist“ dran? Diskutiert! Hinweis: Je nach Vorlage, die Ihr zum Auflösen nutzt, werden Weltregionen unterschiedlich zusammengefasst. Manchmal werden z.B. Australien und Ozeanien Asien zugerechnet, manchmal nicht. Beachtet, mit welcher Vorlage Ihr arbeitet (z.B. „Refugee Chair“...). Verfügbare Zahlen für Geflüchtete beim Weltverteilungsspiel i.d.R. ohne Binnenmigrant*innen (=grob 2/3 aller Geflüchteten)



Snapshot

KEINE WELT.FAIR?TEILUNG! OHNE TRANSATLANTISCHE UMVERTEILUNG

Schaut Euch das Bild vom inneren Dreieck beginnend nach außen (Folgen) an. Diskutiert! Schreibt Eure Gedanken auf das Blatt. Überlegt Euch, was das alles mit heute zu tun hat.



ASIEN

Erst als „Westen“ als Resultat der transatlantischen Umverteilung entstanden ist und sich industrialisiert hat, kann Asien effektiver ökonomisch u. militärisch dominiert werden

AUSTRALIEN

Quantitativ vernachlässigungswürdig. Mehrheitlich weiß besiedelt. Polit.-ökon. vergleichbar mit Europa / Nordamerika

